



## **REGULAMIN TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ „MISTRZOSTWA RPO WL 2012”**

### **§ 1**

---

Celem turnieju jest:

- a. promowanie „dobrych praktyk” w zakresie wybranych projektów realizowanych na Lubelszczyźnie w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Lubelskiego na lata 2007-2013;
- b. budowanie pozytywnego wizerunku RPO WL wśród mieszkańców województwa lubelskiego;
- c. zwiększenie poziomu świadomości społecznej w zakresie programu Narodowej Strategii Spójności, a w szczególności roli RPO WL;
- d. zwiększenie poziomu świadomości i wiedzy mieszkańców na temat korzyści płynących z członkostwa w UE dla regionu i w rezultacie całego kraju, uzyskiwanych dzięki napływowi Funduszy Europejskich;
- e. wzmocnienie pozytywnego wizerunku województwa, jako regionu efektywnie wykorzystującego szanse stwarzane przez członkostwo Polski w Unii Europejskiej;
- f. wzrost rozpoznawalności i świadomości istnienia RPO WL poprzez promowanie efektów dotychczasowego wdrażania Programu Regionalnego na Lubelszczyźnie.

### **§ 2**

---

1. Organizatorem turnieju jest:  
Agencja „RAKI” Robert Pływacz  
ul. Inżynierska 3, 20-486 Lublin  
tel./fax 81 745 11 55  
tel. kom. 668 012 216/ 603 995 967

działający na zlecenie Województwa Lubelskiego  
Urząd Marszałkowski Województwa Lubelskiego w Lublinie  
Departament Regionalnego Programu Operacyjnego  
ul. Stefczyka 3b, 20-151 Lublin  
tel. 081 44 16 738, fax. 081 44 16 740

2. Turniej „Mistrzostwa RPO WL 2012” (zwany dalej turniejem) rozgrywa się na podstawie przepisów gry w piłkę nożną, zgodnie z niniejszym regulaminem.
3. Mistrzostwa RPO WL 2012 składają się z eliminacji do turnieju finałowego RPO WL oraz z turnieju finałowego RPO WL.
4. Turniej finansowany jest ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Lubelskiego na lata 2007-2013

---

BIURO ORGANIZACYJNE TURNIEJU:

AGENCJA „RAKI”, ul. Inżynierska 3 p. 213; 20-486 Lublin  
tel/fax. +48 81 745-11-55; e-mail: [turniej@mistrzostwarpo.pl](mailto:turniej@mistrzostwarpo.pl)

**MISTRZOSTWA  
RPO WL 2012**





### § 3

---

1. W turnieju mogą brać udział wyłącznie osoby pełnoletnie zameldowane na terenie województwa lubelskiego.
2. W turnieju mogą brać udział wyłącznie amatorzy tj. osoby, które nie biorą i nie brały udziału w rozgrywkach ligowych prowadzonych przez PZPN powyżej poziomu klasy A oraz rozgrywkach futsal i zakończyły czynny udział w rozgrywkach niższej rangi nie później niż w dniu **30.07.2008 r.** W przypadku stwierdzenia naruszenia tego punktu zespół nie zostanie zakwalifikowany do udziału w turnieju, a jego miejsce zajmie zespół z listy rezerwowej, przy czym dla zastosowania tej sankcji wystarczające jest aby jedna osoba nie spełniała warunku opisanego w zdaniu poprzednim. **Zgłoszenia wszystkich zawodników zostaną zweryfikowane w bazie danych LZPN.**
3. W turnieju nie mogą brać udziału pracownicy Urzędu Marszałkowskiego Województwa Lubelskiego.
4. W terminie poprzedzającym rejestrację uczestników Organizator zobowiązuje się poinformować kluby sportowe oraz amatorskie ligi piłki nożnej z województwa lubelskiego o turnieju.
5. W przypadku podejrzenia iż zawodnik startujący w turnieju znajduje się pod wpływem alkoholu bądź środków odurzających zostaje on wykluczony z turnieju.
6. Do każdego z ośmiu turniejów eliminacyjnych zostanie zakwalifikowane nie więcej niż 6 drużyn.
7. Zgłoszenie do Turnieju musi zostać przesłane e-mailem na adres: [turniej@mistrzostwarpo.pl](mailto:turniej@mistrzostwarpo.pl) w terminie od dnia 20.08.2012 do dnia 03.09.2012 na formularzu zgłoszeniowym (który będzie do pobrania ze strony internetowej [www.mistrzostwarpo.pl](http://www.mistrzostwarpo.pl)), wpisując w tytule wiadomości nazwę drużyny, miejscowości oraz obiektu, na którym rozegrają eliminacje.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do przedłużenia terminu zgłoszeń w sytuacji nieskompletowania odpowiedniej ilości drużyn. W takim przypadku Organizator wskaże dodatkowy termin zgłoszeń oraz termin dostarczenia dokumentów z podpisami do siedziby Organizatora.
9. **O zakwalifikowaniu danej drużyny decyduje kolejność zgłoszeń wg daty i godziny zarejestrowanej na serwerze pocztowym.**
10. Każda drużyna po przesłaniu zgłoszenia otrzyma maila zwrotnego z informacją o poprawności zgłoszenia (informacja o tym czy przesłane zgłoszenie jest czytelne) oraz o statusie przyjęcia zgłoszenia (tj. numer przyjętego zgłoszenia, informacja czy drużyna została zakwalifikowana do turnieju lub czy została umieszczona na liście rezerwowej) danego obiektu eliminacyjnego.
11. Oryginał zgłoszenia wraz ze wszystkimi niezbędnymi załącznikami, podpisanymi przez zawodników drużyna musi przesłać bądź dostarczyć osobiście na adres Organizatora (20-486 Lublin, ul. Inżynierska 3 pok. 213) najpóźniej do dnia **11.09.2012 r.** (liczy się data

---

BIURO ORGANIZACYJNE TURNIEJU:

AGENCJA „RAKI”, ul. Inżynierska 3 p. 213; 20-486 Lublin  
tel/fax. +48 81 745-11-55; e-mail: [turniej@mistrzostwarpo.pl](mailto:turniej@mistrzostwarpo.pl)



- wpływu). W przypadku braku kompletu oryginalnych dokumentów Organizator zastrzega sobie prawo wykluczenia drużyny i skorzystania z listy drużyn rezerwowych.
12. Biuro zawodów każdego z turniejów zorganizowane zostanie w specjalnie oznaczonym namiocie organizacyjnym lub w wyznaczonym i oznaczonym pomieszczeniu.
  13. Drużyna przy zgłoszeniu wybiera obiekt na którym chce startować, może zgłosić się do gry tylko w jednych eliminacjach, na jednym obiekcie. W przypadku gdy na wybranym obiekcie wcześniej przyjęto komplet prawidłowych zgłoszeń Organizator może zaproponować udział w turnieju eliminacyjnym na innym obiekcie.
  14. Jeden zawodnik może startować tylko w jednej drużynie.
  15. Drużyny grają w składach pięcioosobowych bądź sześcioosobowych w zależności od obiektu. W przypadku rozgrywek w składach:
    - pięcioosobowych będzie to: czterech graczy w polu plus bramkarz,
    - a sześcioosobowych: pięciu graczy w polu plus bramkarz.Cała drużyna może liczyć maksymalnie do 10 zawodników (łącznie z zawodnikami rezerwowymi).
  16. Każdy biorący udział w mistrzostwach zawodnik musi:
    - a. wyrazić zgodę na rozpowszechnianie wizerunku,
    - b. wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych,
    - c. złożyć oświadczenie o stanie zdrowia zezwalającym na udział w turnieju,
    - d. złożyć oświadczenie o statusie amatora i znajomości oraz akceptacji regulaminu turnieju,
    - e. w dniu turnieju, przed meczem, okazać ważny dowód tożsamości lub, w wyjątkowych przypadkach, inny dokument potwierdzający tożsamość zawodnika (ze zdjęciem) i datę urodzenia,
  17. Podczas zawodów w stroje sportowe mogą być przebrani tylko i wyłącznie zawodnicy, którzy znajdują się na Liście Startowej. W przypadku stwierdzenia naruszenia tego punktu zespół może zostać natychmiast zdyskwalifikowany.
  18. Drużyna musi mieć jednego Kapitana, który odpowiada za wszystkich zawodników swojej drużyny podczas mistrzostw.
  19. Kapitan drużyny musi posiadać, podpisaną Listę Startową zawierającą skład drużyny, sporządzoną według wzoru zamieszczonego na stronie [www.mistrzostwarpo.pl](http://www.mistrzostwarpo.pl).
  20. Kapitan Drużyny zobowiązany jest do zebrania dowodów tożsamości swoich zawodników i przedstawienia ich Organizatorowi, łącznie z weryfikacją bezpośrednią (dowód - zawodnik).
  21. Weryfikacja zawodników musi odbywać się przed meczem.

## § 4

---

### System rozgrywek:

#### I. ELIMINACJE:

BIURO ORGANIZACYJNE TURNIEJU:

AGENCJA „RAKI”, ul. Inżynierska 3 p. 213; 20-486 Lublin  
tel/fax. +48 81 745-11-55; e-mail: [turniej@mistrzostwarpo.pl](mailto:turniej@mistrzostwarpo.pl)

MISTRZOSTWA  
RPO WL 2012





- a) Eliminacje rozgrywane będą na ośmiu obiektach sportowych w terminach **15 i 22 września 2012 r.** W przypadku nieprzewidzianych okoliczności, w tym m.in. bardzo złych warunków atmosferycznych Organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminu rozgrywek o czym poinformuje zawodników.
- b) Wybrane obiekty to:
- Boisko w Gminie Borzechów przy budynku Gimnazjum w Borzechowie (Borzechów Kolonia 227),
  - Boisko w Gminie Chełm przy Szkole Podstawowej w Stołpiu (Nowosiółki Kolonia 54),
  - Hala sportowa w Gminie Frampol przy Szkole Podstawowej i Gimnazjum we Frampolu (ul. Gorajska 16),
  - Boisko w Gminie Głusk przy Zespole Szkół im. Jana Pawła II w Mętowie (Mętów 124),
  - Hala sportowa w Gminie Biłgoraj na terenie OSiR Biłgoraj (ul. Targowa 15),
  - Boisko w Mieście Chełm przy Zespole Szkół Ogólnokształcących nr 6 (ul. Powstańców Warszawy 10),
  - Boisko w Mieście Tomaszów Lubelski przy Zespole Szkół nr 2 (ul. Żwirki i Wigury 3)
  - Sala w Mieście Lublin w Ośrodku Sportu i Rekreacji „CRH Akademos” (ul. Symfoniczna 1).
- c) W przypadku zdarzeń losowych uniemożliwiających rozegranie meczu na jednym z wyżej wymienionych boisk Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany obiektu.
- d) W jednym terminie zostaną rozegrane cztery turnieje eliminacyjne – jeden na każdym z wyznaczonych obiektów. W każdym turnieju eliminacyjnym weźmie udział nie więcej niż 6 drużyn, które zostaną - metodą losowania – podzielone na dwie, trzy zespołowe grupy i rozegrają w grupach mecze „każdy z każdym” według losowania.
- e) Faza grupowa i pucharowa odbędzie się w sobotę. Po rozegraniu wszystkich meczów w fazie grupowej do fazy pucharowej awansuje jedna drużyna z każdej grupy, która otrzymała największą liczbę punktów. Za zwycięstwo w meczu przyznawane są 3 punkty, za remis – 1 punkt.
- f) W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły decyduje w pierwszej kolejności wynik bezpośredniego spotkania, a w dalszej kolejno lepsza różnica bramek w całym turnieju eliminacyjnym a następnie większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju eliminacyjnym.
- g) Jeżeli powyższe punkty nie przyniosą rozstrzygnięcia zostanie przeprowadzona seria rzutów karnych pomiędzy zainteresowanymi zespołami. Rzuty karne wykonywane są najpierw po 5, potem po 1 razie do skutku.

BIURO ORGANIZACYJNE TURNIEJU:

AGENCJA „RAKI”, ul. Inżynierska 3 p. 213; 20-486 Lublin  
tel/fax. +48 81 745-11-55; e-mail: [turniej@mistrzostwarpo.pl](mailto:turniej@mistrzostwarpo.pl)





- h) W przypadku gdy 3 zespoły w grupie mają taką samą liczbę punktów, wszystkie mecze zakończyły się takim samym wynikiem tym samym występuje taka sama różnica i liczba zdobytych bramek, o awansie do fazy pucharowej decyduje losowanie pomiędzy zainteresowanymi drużynami, na zasadach ustalonych przez dyrektora danego turnieju.
- i) Faza pucharowa. W fazie pucharowej zostanie rozegrany finał, w którym zmierzą się zwycięzcy dwóch grup. Zwycięzca finału zostanie mistrzem danego obiektu/gminy. W razie remisu zostanie rozegrana dogrywka trwająca 10 min, jeśli i ona nie wyłoni zwycięzcy, następuje seria rzutów karnych strzelanych najpierw po 5, potem po 1 razie do skutku.
- j) Dokładne informacje o rundzie eliminacji otrzymają przedstawiciele obiektów, na których będą organizowane turnieje eliminacyjne. Informacje dostępne będą również na stronie [www.rpo.lubelskie.pl](http://www.rpo.lubelskie.pl) w ikonce „Mistrzostwa RPO WL 2012” oraz na stronie [www.mistrzostwarpo.pl](http://www.mistrzostwarpo.pl).

## II. TURNIEJ FINAŁOWY

- a) Turniej finałowy odbędzie się w miejscowości Frampol **w dniu 29 września 2012 r.** na boiskach przy Szkole Podstawowej i Gimnazjum we Frampolu (ul. Gorajska 16). W przypadku nieprzewidzianych okoliczności, w tym m.in. bardzo złych warunków atmosferycznych Organizator zastrzega sobie prawo zmiany terminu rozgrywek o czym poinformuje zawodników.
- b) W turnieju finałowym weźmie udział 8 drużyn (zwycięzcy turniejów eliminacyjnych), które zostaną metodą losowania podzielone na dwie czterozespołowe grupy i rozegrają w grupach mecze „każdy z każdym” według losowania.
- c) Faza grupowa i pucharowa odbędzie się w sobotę. Po rozegraniu wszystkich meczów w fazie grupowej do fazy pucharowej awansują dwie drużyny z każdej grupy, które otrzymały największą liczbę punktów. Za zwycięstwo w meczu przyznawane są 3 punkty, za remis – 1 punkt.
- k) W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa zespoły decyduje w pierwszej kolejności wynik bezpośredniego spotkania, a w dalszej kolejno lepsza różnica bramek w całym turnieju finałowym a następnie większa liczba zdobytych bramek w całym turnieju finałowym.
- l) W przypadku gdy 3 lub 4 zespoły w grupie mają taką samą liczbę punktów, wszystkie mecze zakończyły się takim samym wynikiem tym samym występuje taka sama różnica i liczba zdobytych bramek, o awansie do fazy pucharowej decyduje losowanie pomiędzy zainteresowanymi drużynami, na zasadach ustalonych przez dyrektora danego turnieju.

## FAZA PUCHAROWA

BIURO ORGANIZACYJNE TURNIEJU:

AGENCJA „RAKI”, ul. Inżynierska 3 p. 213; 20-486 Lublin  
tel/fax. +48 81 745-11-55; e-mail: [turniej@mistrzostwarpo.pl](mailto:turniej@mistrzostwarpo.pl)

MISTRZOSTWA  
RPO WL 2012





1. Od tej fazy gra toczy się systemem pucharowym (przeegrany odpada), aż do wyłonienia mistrza RPO WL 2012. W razie remisu zostanie rozegrana dogrywka trwająca 10 min, jeśli i ona nie wyłoni zwycięzcy, następuje seria rzutów karnych strzelanych najpierw po 5, potem po 1 razie do skutku.
2. Systemem pucharowym według klucza:



## § 5

---

### Zasady gry :

- a) Wymiary boiska/hali w eliminacjach oraz w finale zgodne z listą obiektów stanowiącą załącznik nr 1 do regulaminu.
- b) Mecze rozgrywane będą piłką nożną halową lub piłką nożną o rozmiarze 5.
- c) Czas gry: 2 x 15 minut + 5 minutowa przerwa.
- d) Zespół liczy max. 10 zawodników razem z zawodnikami rezerwowymi
- e) Zmiany hokejowe. Podczas zmiany zawodnik może wejść na boisko dopiero wtedy kiedy jego partner z zespołu opuści plac gry. Zmiany muszą odbywać się przy linii środkowej boiska, nie dalej niż 3 metry od niej.
- f) Obuwie: korkotrampki (miękkie korki) lub obuwie do gry w hali.
- g) Bramkarz może chwytać piłkę w ręce tylko w polu karnym.
- h) Rzut od bramki wykonywany jest nogą z piłki leżącej na ziemi, w obrębie pola karnego.
- i) Rzut z autu wykonywany jest rękoma znad głowy.
- j) Gra bez „spalonego”.
- k) Wykluczenie zawodnika następuje po otrzymaniu czerwonej kartki – zawodnik musi opuścić plac gry, jak również nie może przebywać na ławce dla zawodników rezerwowych.
- l) Udział w grze, zawodnika nieuprawnionego lub zawieszonoego za kartki, spowoduje weryfikację wyniku zawodów, jako walkower dla przeciwnika.
- m) Kartki:
  - jedna żółta kartka w meczu oznacza ostrzeżenie,

---

BIURO ORGANIZACYJNE TURNIEJU:

AGENCJA „RAKI”, ul. Inżynierska 3 p. 213; 20-486 Lublin  
tel/fax. +48 81 745-11-55; e-mail: turniej@mistrzostwarpo.pl

MISTRZOSTWA  
RPO WL 2012





- druga żółta kartka w tym samym meczu, jest równoznaczna z czerwoną kartką i oznacza usunięcie z boiska. Jest to kara tego meczu. Zawodnik wykluczony, może wziąć udział w następnym meczu,
- bezpośrednia czerwona kartka, oznacza wykluczenie zawodnika z gry w danym meczu i dyskwalifikuje go automatycznie od gry w następnym meczu. Sędzia główny Turnieju Eliminacyjnego/Finałowego ma prawo do dalszych kar dla tego zawodnika, łącznie z dyskwalifikacją do końca Turnieju. W przypadku wystąpienia 2 sędziów Turnieju Eliminacyjnego/Finałowego o wykluczeniu decyduje ten sędzia główny, który jest odpowiedzialny za obsługę sędziowską tego meczu, w którym doszło do w/w zdarzeń.

n) Pozostałe przepisy zgodnie z przepisami PZPN.

## § 6

---

1. W trakcie meczu obsadę sędziowską stanowi dwóch sędziów. Organizator turnieju wyznacza z tej dwójki sędziego głównego meczu.
2. Dla rozgrywek eliminacyjnych i finałowych obsadę sędziowską zapewniają odpowiednie Związki Piłki Nożnej.

## § 7

---

### Nagrody

#### Turnieje Eliminacyjne:

1. Każda drużyna, która odpadnie z turnieju otrzyma pamiątkowy dyplom za uczestnictwo w rozgrywkach. Dyplomy będą do odebrania u Organizatora turnieju eliminacyjnego. Ponadto, zwycięzca turnieju eliminacyjnego otrzyma Mini Puchar RPO WL.
2. Podczas każdego z turniejów eliminacyjnych prowadzona będzie klasyfikacja „Króla Strzelców” - otrzyma on dyplom „Króla Strzelców” oraz profesjonalną piłkę futbolową. W przypadku równej liczby strzelonych bramek przez kilku zawodników o kolejności w konkursie króla strzelców decyduje wyższe miejsce drużyny w rozgrywkach.
3. Podczas każdego z turniejów eliminacyjnych prowadzona będzie klasyfikacja „Najlepszego Bramkarza” otrzyma on dyplom „Najlepszego Bramkarza” oraz profesjonalne rękawice bramkarskie. W przypadku równej liczby straconych bramek przez kilku zawodników o kolejności w klasyfikacji „Najlepszego Bramkarza” decyduje wyższe miejsce drużyny w rozgrywkach.
4. Drużyny, które odpadną w eliminacjach w nagrodę otrzymują koszulki bawełniane z logo turnieju dla każdego zawodnika.
5. Drużyny, które zwyciężyły w eliminacjach w nagrodę otrzymują polary.

#### Turniej Finałowy:

---

BIURO ORGANIZACYJNE TURNIEJU:

AGENCJA „RAKI”, ul. Inżynierska 3 p. 213; 20-486 Lublin  
tel/fax. +48 81 745-11-55; e-mail: turniej@mistrzostwarpo.pl





1. Każda drużyna otrzyma pamiątkowy dyplom za udział w turnieju finałowym.
2. Najlepsza drużyna otrzyma Puchar Mistrz RPO WL.
3. Podczas turnieju finałowego prowadzona będzie klasyfikacja „Króla Strzelców” - otrzyma on dyplom „Króla Strzelców” oraz profesjonalną piłkę futbolową. W przypadku równej liczby strzelonych bramek przez kilku zawodników o kolejności w konkursie króla strzelców decyduje wyższe miejsce drużyny w rozgrywkach.
4. Podczas turnieju finałowego prowadzona będzie klasyfikacja „Najlepszego Bramkarza” otrzyma on dyplom „Najlepszego Bramkarza” oraz profesjonalne rękawice bramkarskie. W przypadku równej liczby straconych bramek przez kilku zawodników o kolejności w konkursie „Najlepszego Bramkarza” decyduje wyższe miejsce drużyny w rozgrywkach.
5. Drużyny, które odpadną w turnieju finałowym otrzymują koszulki bawełniane z logo turnieju oraz torby sportowe.
6. Drużyny zwycięskie otrzymują:
  - a. za zdobycie I miejsca – laptopy dla każdego członka drużyny, komplet strojów piłkarskich dla drużyny, koszulki bawełniane z logo turnieju,
  - b. za zdobycie II miejsca – tablety dla każdego członka drużyny, komplet strojów piłkarskich dla drużyny, koszulki bawełniane z logo turnieju,
  - c. za zdobycie III miejsca – vouchery wypoczynkowe na weekend dla 2 osób w renomowanym hotelu dla każdego członka drużyny, komplet strojów piłkarskich dla drużyny, koszulki bawełniane z logo turnieju
7. Jeżeli liczba zawodników drużyn które zajęły I, II lub III miejsce w Turnieju Finałowym będzie mniejsza niż liczba przewidzianych przez Organizatora nagród, Organizator zastrzega sobie prawo do przekazania nadwyżki nagród uczestnikom Turnieju Finałowego. Nagrody zostaną rozlosowane wśród uczestników którzy nie zajęli miejsc: I, II bądź III.

## § 8

---

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tytułu odszkodowania za zaginione mienie i przedmioty osobiste uczestników turnieju.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne kontuzje.

## § 9

---

1. Wszelkie zastrzeżenia i protesty rozpatrywane będą przez Dyrektora danego Turnieju Eliminacyjnego/Finałowego.
2. Będą one rozpatrywane tylko w sytuacji, gdy zostaną złożone na piśmie, przed rozpoczęciem spotkania zainteresowanych zespołów, lub w trakcie trwania jego przerwy.
3. Protesty złożone po zakończeniu meczu **NIE BĘDĄ ROZPATRYWANE.**
4. Należy je składać w biurze zawodów na ręce Dyrektora Turnieju.

BIURO ORGANIZACYJNE TURNIEJU:

AGENCJA „RAKI”, ul. Inżynierska 3 p. 213; 20-486 Lublin  
tel/fax. +48 81 745-11-55; e-mail: [turniej@mistrzostwarpo.pl](mailto:turniej@mistrzostwarpo.pl)







## § 10 \_\_\_\_\_

We wszystkich sprawach dotyczących turnieju „Mistrzostwa RPO WL 2012”, a nie objętych przepisami niniejszego regulaminu, decyzje podejmuje Urząd Marszałkowski Województwa Lubelskiego w Lublinie/Agencja „RAKI”.

## § 11 \_\_\_\_\_

Interpretacja niniejszego regulaminu przysługuje Urzędowi Marszałkowskiemu Województwa Lubelskiego w Lublinie/Agencji „RAKI”, a w sprawach przepisów gry w piłkę nożną Sędziemu Głównemu zawodów. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.

## § 12 \_\_\_\_\_

Niniejszy regulamin obowiązuje podczas: „Mistrzostw RPO WL 2012”.

---

BIURO ORGANIZACYJNE TURNIEJU:

AGENCJA „RAKI”, ul. Inżynierska 3 p. 213; 20-486 Lublin  
tel/fax. +48 81 745-11-55; e-mail: [turniej@mistrzostwarpo.pl](mailto:turniej@mistrzostwarpo.pl)

**MISTRZOSTWA  
RPO WL 2012**

